Nom :

Monde : Labyrinthe

Principe : Déplacer les cubes formant les murs du labyrinthe, ou les exploser en ramassant dans le labyrinthe des items prévu à cet effet

But : Sortir du labyrinthe

Personnage principal : Un petit bonhomme cartoon

Vue : 1ère personne

Game Play : Dans un 1er temps, le héro doit traverser le labyrinthe afin de retrouver son sceptre et de le dérober à celui qui lui voler. Dans un second temps, le héro ayant retrouvé son sceptre, est poursuivi par les ravisseurs de son sceptre, et doit traverser de nouveau le labyrinthe par le même chemin qu’à l’aller. Le périple se termine une fois le sceptre en sécurité au niveau de l’entrée du labyrinthe.

Gestion du temps : Chrono sur tout le labyrinthe + Décompte sur certaines zones

Sons :

Personnage

Ennemi

Explosion

Glissement des cubes

Musique

Ecrire un fichier .txt contenant la disposition des cubes formant le labyrinthe.

P -> Player

E -> Ennemi

S -> Sceptre

I -> Items

B -> Box

W -> Wall

- -> Rien